Universidad de San Carlos de Guatemala  
Facultad de Ingeniería  
Escuela de Ciencias y sistemas  
Org. De lenguajes y Compiladores 2

Guía de usuario

Herberth Guillermo Obregon Espino  
Carne 201314237

Guatemala, sábado, 4 de julio de 2020

Contenido

[Introducción 3](#_Toc427338531)

[Requisistos minimos 3](#_Toc427338532)

[Descripción 3](#_Toc427338533)

[Funciones 3](#_Toc427338534)

[1. File 3](#_Toc427338535)

[1.1 Open: 4](#_Toc427338536)

[1.2 Nuevo: 5](#_Toc427338537)

[1.3 Guardar: 5](#_Toc427338538)

[1.4 Boton Analizar: 6](#_Toc427338539)

[2. Tools 6](#_Toc427338540)

[2.1 View Graph: 6](#_Toc427338541)

[2.2 Generating lexical errors 7](#_Toc427338542)

[Preguntas frecuentes 7](#_Toc427338543)

[Información de contacto 8](#_Toc427338544)

# Introducción

Una empresa de base de datos quiere implementar un editor de texto especializado en la generación de  
estructuras de carpetas y archivos que se manejan en la empresa y poder aplicarlo como un estándar.  
Para responder a esa necesidad se ha desarrollado una aplicación en lenguaje JAVA que  
permita reconocer el lenguaje ingresado y poder generar la estructura de carpetas, subcarpetas y  
archivos.  
Se introducirá un archivo cyd de entrada para poder crear esta generación de estructuras de carpertas y archivos.

# Requisistos minimos

* Sistema Operativo Linux, Windows o mac
* Procesardor dual Core 500 Mhz
* 256MB RAM
* 20MB ROM

# Descripción

Augus es un lenguaje de programación, basado en PHP y en MIPS. Su principal funcionalidad es ser un lenguaje intermedio, ni de alto nivel como PHP ni de bajo nivel como el lenguaje ensamblador de MIPS.

El lenguaje tiene dos restricciones: la primera, es que cada instrucción es una operación simple; y la segunda, es que en cada instrucción hay un máximo de dos operandos y su asignación (si la hubiera).

Es un lenguaje débilmente tipado, sin embargo, si se reconocen cuatro tipos de datos no explícitos: entero, punto flotante, cadena de caracteres y arreglo.

Para manejar el flujo de control se proporciona la declaración de etiquetas, sin tener palabras reservadas para ese uso. Es decir, no hay ciclos for, while, ni do-while.

MinorC es un subconjunto del lenguaje C, creado con el fin de poner en práctica los conceptos del proceso de compilación, para cubrir las competencias del curso.

# Funciones

Editor de código para ejecutar código MinorC - Angus

Captura de pantalla de un celular

Descripción generada automáticamente

Se pueden crear multiples pestañas con control+n para ejecutar diferentes instancias del código angus

Captura de pantalla de un celular

Descripción generada automáticamente

Puede cerrar las pestañas con control + w

Captura de pantalla de un celular

Descripción generada automáticamente

En la barra de menus tendras opciones para compilar el codigo

Captura de pantalla de computadora

Descripción generada automáticamente

Para generar reportes, puede ver en la pestaña Opciones

Captura de pantalla de un celular

Descripción generada automáticamente

Convertir A codigo Angus, presione en **convert**

Captura de pantalla de un celular

Descripción generada automáticamente

# Preguntas frecuentes

* ¿Qué hacer si aparece un mensaje de error al inicio?

Reinicie la aplicación

* ¿Mensaje de error al abrir?

Verifique su entrada

* ¿No abre la aplicación?

Verifique que su sistema es corriendo con normalidad, tenga RAM disponible, de lo contrario reinicie su telefono

# Información de contacto

Sugerencias o comentarios: [201314237@ingenieria.usac.edu.gt](mailto:201314237@ingenieria.usac.edu.gt)

Todos los derechos Reservados©2020.